

Google premia una investigación esp procesamiento del lenguaje

El profesor Eneko Agirre destinará los 70.000 dólares del premio a desarrolla. virtuales) capaces de aprender mientras interactúan con los usuarios.

11 marzo 2020



El profesor Eneko Agirre junto a otros investigadores.

Redacción. Eneko Agirre, profesor de la Facultad de Informática de un centro de investigación HiTZ y miembro del grupo de investigación I... los **premios de investigación de Google – Google Faculty Research Awards** que **conceden anualmente**.

El profesor Agirre ha contado en su estudio con la colaboración de los doctores Gorka Azkune, la investigadora Arantxa Otegi, el alumno de doctorado Iñaki, el alumno de máster Aitor Agirre y el alumno de grado Eduardo Vallejo.

En el ámbito del procesamiento del lenguaje natural Google ha concedido **11 premios**. Google ha premiado 150 propuestas (entre 917 candidatas de 18 áreas de Inteligencia Artificial), enviadas por 330 universidades de 50 países. 100 provienen de universidades de fuera de Estados Unidos, y **en el caso de Europa, el premio de lenguaje natural solamente hay un premio en Europa**.



El profesor Eneko Agirre es de los pocos investigadores que **ha conseguido el premio en varias ocasiones**. El premio está dotado de 70.000 dólares, que financiará el desarrollo de 'Conversational Question Answering agents that learn after deployment'. **desarrollar sistemas de diálogo** que sean capaces de aprender más de los usuarios.

Asistentes virtuales

Actualmente accedemos a la información existente en Internet mediante Google o Bing, que nos devuelven los documentos relevantes que buscamos.

cambiando, gracias al desarrollo de **asistentes virtuales** que entien de Siri, Alexa o Google Assistant, entre otros. Estos asistentes se est rápidamente, ya sea mediante los móviles o mediante los altavoces i Echo o Google Home, y están cambiando nuestra forma de comunica

Hoy en día hay un número creciente pero limitado de aplicaciones qu mediante diálogo, en parte debido a que las máquinas no entienden y se pierden fácilmente en la ambigüedad de nuestro lenguaje. Estos laboratorio, y cuando su calidad es la suficiente es cuando se ponen i

Mediante técnicas de **inteligencia artificial** el proyecto premiado pr diálogo puedan **aprender de los propios usuarios** una vez ya esté el rendimiento mejorará con el uso, superando a los sistemas que so en el laboratorio.

Medir el nivel de satisfacción del usuario

El reto consiste en detectar cuándo un usuario está satisfecho con la: y cuando no, de una forma natural y no intrusiva. Para ello, el grupo grandes cantidades de diálogos entre dos personas, donde una persc persona le responde basándose en la información que reside en un d diálogos servirán para **entrenar los modelos automáticos** que det hace las preguntas está satisfecha y cuando no. Los experimentos sc servirán así para validar en el laboratorio las técnicas propuestas. Si éxito el sistema propuesto ayudará a mejorar la calidad de muchos c actualmente.



Este proyecto es continuación de otro proyecto premiado por Google construyeron **sistemas conversacionales de pregunta-respuesta: concretos**. Los resultados han sido muy positivos, tanto en inglés cc lugar a sendas publicaciones con los resultados preliminares en el se conversacionales del congreso NeurIPS como en el congreso sobre re recogida será el foco de varios trabajos del **máster en procesamiento** viene.

Uno de los dominios de conversaciones en inglés del proyecto son pr

alimentación, donde se han recogido conversaciones como la siguiente existente en el foro <https://cooking.stackexchange.com>.

Conversaciones en euskera

Aunque el proyecto se centre sobre todo en conversaciones en inglés **conversaciones en euskera**. Para ello el año pasado el grupo Ixa p campaña para la captación de voluntarios para la recogida de conversaciones e campaña tuvo muy buena acogida, y se recogieron conversaciones e basada en la información existente en Wikipedia (en la imagen inferior

